



(ENG) IMPORTANT SAFETY INSTRUCTIONS -SAVE THESE INSTRUCTIONS.

⚠ CAUTION - ELECTRIC TOY

Not recommended for children under 3 years of age. As with all electric products, precautions should be observed during handling and use to prevent electric shock.

(ESP) INSTRUCCIONES DE SEGURIDAD DE IMPORTANCIA - GUARDAR ESTAS INSTRUCCIONES.

⚠ PRECAUCIÓN - JUGUETE ELÉCTRICO

No se recomienda para menores de 3 años. Al igual que con todo producto eléctrico, tomar las debidas precauciones durante la manipulación y uso del producto para evitar descargas eléctricas.

(FR) CONSERVER CES DIRECTIVES DE SÉCURITÉ IMPORTANTES.

⚠ MISE EN GARDE - JOUET ÉLECTRIQUE

Ne convient pas aux enfants de moins de 3 ans. Comme tous les appareils électriques, manipuler et utiliser ce produit avec précaution pour éviter les chocs électriques.



DANGER



PELIGRO



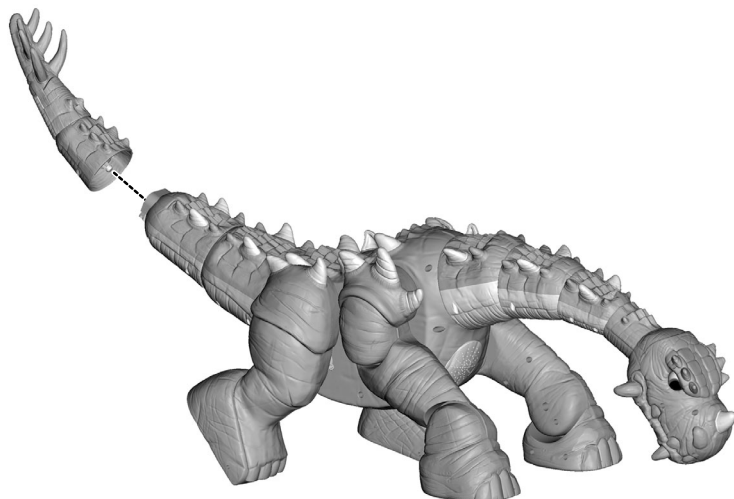
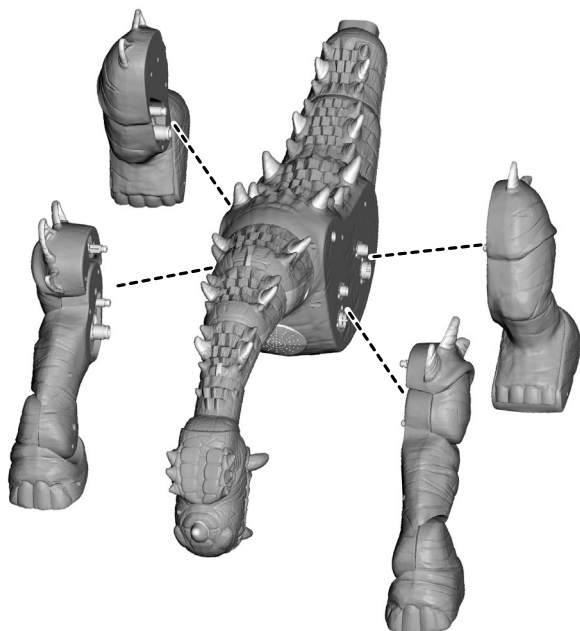
DANGER

- ENG** To prevent electric shock, do not immerse in water; wipe clean with a damp cloth. To reduce the risk of fire or electric shock, carefully follow these instructions.
- ESP** Para evitar descargas eléctricas, no sumergir el juguete; limpiarlo con un paño húmedo. Para reducir el riesgo de incendio o descarga eléctrica, seguir cuidadosamente estas instrucciones.
- FR** Afin de prévenir les chocs électriques, ne pas immerger le jouet dans l'eau; le nettoyer avec un linge humide. Afin de réduire le risque d'incendie ou de choc électrique, suivre attentivement les directives suivantes.

- ENG**
- Please read the booklet before first-time use. Keep these instructions for future reference, as they contain important information.
 - Adult assembly is required.
 - Requires one 9.6V NiMH rechargeable battery pack (included) and three "AA" (LR6) **alkaline** batteries (not included) for operation.
 - Tool required for battery installation: Phillips screwdriver (not included).
 - **Before first-time use**, charge the 9.6V NiMH rechargeable battery pack for **4 hours**. Charge the 9.6V NiMH rechargeable battery only with the supplied charger. Do not use any other charger.
 - The charger is not a toy. Do not use extension cords with the charger.
 - **Adults Note:** Adult supervision is required while charging the 9.6V NiMH battery. Regularly examine the charger for damage to the cord, plug, housing or other parts that may result in the risk of fire, electric shock or injury. In the event of any damage, do not use the charger until the damage has been properly repaired.
 - Even with proper care, the rechargeable battery will not last forever. The life of the rechargeable battery depends on how well you follow these instructions and the total number of hours it is used. If you should need to replace the rechargeable battery, contact Fisher-Price®.
 - Do not disassemble the sealed 9.6V NiMH rechargeable battery pack.
 - Do not recharge a battery pack that shows leakage or corrosion.
 - Charger specifications: Input 120/220-240 VAC, 50/60 Hz, 0.3 A; Output 11.2 VDC, 360 mA, 4 VA.
 - This product is intended for indoor use only.
 - Wipe this toy with a clean cloth dampened with a mild soap and water solution. Do not use bleach. Do not use harsh or abrasive cleaners. Do not immerse.
 - This product has no consumer serviceable parts. Do not take this toy apart.
- ESP**
- Sírvase leer este folleto antes de usar el producto por primera vez. Guardar estas instrucciones para futura referencia, ya que contienen información de importancia acerca de este producto.
 - Requiere montaje por un adulto.
 - El juguete funciona con un paquete de batería NiMH de 9,6V recargable (incluido) y 3 pilas **alcalinas** AA (LR6) x 1,5V (no incluidas).
 - Herramienta necesaria para las pilas: destornillador de estrella (no incluido).
 - **Antes de usar el juguete por primera vez**, cargar el paquete de batería NiMH de 9,6V recargable por **4 horas**. Únicamente usar el cargador incluido para cargar el paquete de batería NiMH de 9,6V recargable. No usar ningún otro cargador.
 - El cargador no es un juguete. No usar extensiones de cables eléctricos con el cargador.
 - **Atención padres:** Se requiere la supervisión de un adulto durante la carga del paquete de batería NiMH de 9,6V. Revisar periódicamente que el cargador no tenga daños en el cable, enchufe, compartimiento u otras piezas que pueden resultar en incendio, descarga eléctrica o lesiones. En caso de que detecte daños, no usar el cargador sino hasta que el daño haya sido reparado.

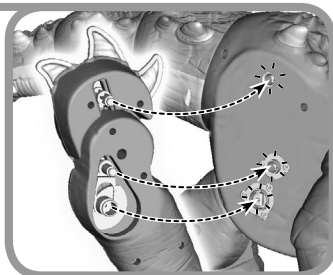
- Incluso con el cuidado apropiado, la batería recargable no durará para siempre. La duración de la batería recargable depende del seguimiento de estas instrucciones y la cantidad total de horas de uso. Si resulta necesario sustituir la batería recargable, contactarse con Fisher-Price®.
 - No desensamblar el paquete de batería recargable NiMH de 9,6V sellado.
 - No cargar un paquete de batería que muestre señales de derrame o corrosión.
 - Especificaciones del cargador: Entrada de 120/220-240 V~, 50/60 Hz, 0,3 A; salida de 11,2 Vcc, 360 mA, 4 VA.
 - Este producto está diseñado para uso bajo techo.
 - Pasarle a este juguete un paño limpio humedecido en una solución de agua y jabón neutro. No usar lejía. No usar limpiadores fuertes o abrasivos. No sumergir.
 - Este juguete no posee piezas recambiables, por lo que no debe desmontarse bajo ningún concepto, ya que podría estropearse.
 - **LEA LAS INSTRUCCIONES ANTES DE USAR ESTE PRODUCTO.**
- FR**
- Lire ce mode d'emploi avant d'utiliser le produit pour la première fois. Conserver ce mode d'emploi pour s'y référer en cas de besoin car il contient des informations importantes.
 - Doit être assemblé par un adulte.
 - Fonctionne avec un bloc-piles NiMH rechargeable de 9,6 V (inclus) et trois piles **alcalines** AA (LR6), (non incluses).
 - Outil nécessaire pour installer les piles : un tournevis cruciforme (non inclus).
 - **Avant le premier usage**, charger le bloc-piles NiMH de 9,6 V pendant **4 heures**. Charger uniquement le bloc-piles NiMH de 9,6 V avec le chargeur fourni. N'utiliser aucun autre chargeur.
 - Le chargeur n'est pas un jouet. Ne pas utiliser de rallonges avec le chargeur.
 - **Remarque :** La surveillance d'un adulte est requise pour charger le bloc-piles NiMH de 9,6 V. Vérifier régulièrement le chargeur pour s'assurer que le cordon d'alimentation, le boîtier et les autres éléments ne sont pas abîmés car cela pourrait provoquer un incendie, un choc électrique ou des blessures. Ne pas utiliser un chargeur endommagé sans qu'il ait d'abord été correctement réparé.
 - Même bien entretenu, le bloc-piles rechargeable ne dure pas éternellement. La durée de vie du bloc-piles rechargeable varie en fonction du nombre d'heures totales d'utilisation et du respect des présentes instructions. Pour remplacer le bloc-piles rechargeable, communiquer avec Fisher-Price®.
 - Ne pas démonter le bloc-piles NiMH rechargeable de 9,6 V.
 - Ne pas recharger un bloc-piles qui présente une fuite ou de la corrosion.
 - Caractéristiques du chargeur : Entrée 120/220-240 V c.a., 50/60 Hz, 0,3 A; Sortie 11,2 V c.c., 360 mA, 4 VA.
 - Ce produit est conçu pour être utilisé à l'intérieur seulement.
 - Essuyer le jouet avec un chiffon propre légèrement imbibé d'eau savonneuse. Ne pas utiliser d'eau de Javel. Ne pas utiliser de nettoyeurs puissants ou abrasifs. Ne pas le plonger dans l'eau.
 - Ce produit ne contient aucune pièce qui peut être réparée par l'utilisateur. Ne pas démonter le jouet.

- **IMPORTANT!** For proper function, make sure **all three pegs** on each front leg are **snapped** into the sockets on the dinosaur body.
- **¡IMPORTANTE!** Para un funcionamiento correcto, asegurarse de que **las tres clavijas** de cada pierna delantera estén **ajustadas** en las conexiones del cuerpo del dinosaurio.
- **IMPORTANT!** Pour un bon fonctionnement, s'assurer que **les trois tiges** de chaque patte avant sont **enclenchées** dans les ouvertures sur le dinosaure.



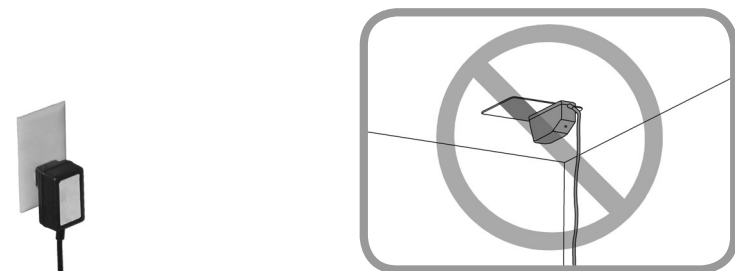
- Fit the tail onto the back of the dinosaur. Push the tail to **“click”** into place. Make sure you hear a **“click”**.
- Ajustar la cola en la parte trasera del dinosaurio. Presionar la cola hasta que se **ajuste** en su lugar. Cerciorarse de oír un **“clic”**.
- Fixer la queue à l'arrière du dinosaure. Pousser sur la queue pour bien l'**emboîter**. S'assurer d'entendre un **clic**.

- Match the shape on each leg to the shape on the dinosaur body ■ ● ▲ ★.
- Fit the pegs on each leg into the sockets on the dinosaur body. Push each leg to **“click”** into place. Make sure you hear a **“click”**.



- Ajustar cada pierna en su lugar correspondiente en el cuerpo del dinosaurio ■ ● ▲ ★.
- Introducir las clavijas de cada pierna en los huecos del cuerpo del dinosaurio. Presionar cada pierna hasta que se **ajuste** en su lugar. Cerciorarse de oír un **“clic”**.
- Faire correspondre la forme indiquée sur chaque patte avec la forme sur le dinosaure ■ ● ▲ ★.
- Insérer les tiges de chaque patte dans les ouvertures situées sur le dinosaure. Pousser sur les pattes pour bien les **emboîter**. S'assurer d'entendre un **clic**.

(ENG) **BATTERY CHARGING AND INSTALLATION** (ESP) **CARGA Y COLOCACIÓN DE LA BATERÍA** (FR) **CHARGE ET INSTALLATION DES PILES**



(ENG) **9.6V NiMH Battery Connector**
(ESP) **Conector de la batería NiMH de 9,6V**
(FR) **Connecteur du bloc-piles NiMH de 9,6 V**

(ENG) **Charger Connector**
(ESP) **Conector del cargador**
(FR) **Connecteur du chargeur**

- Plug the 9.6V NiMH battery connector into the charger connector.
 - Plug the charger into a standard wall outlet. The charger L.E.D. turns red.
- Notes:** If power flow to the wall outlet is controlled by a switch, make sure the switch is "ON". Use the charger only in a wall outlet. Do not plug the charger into a ceiling outlet. To connect to a supply that is not in the United States, use an adapter (not included and sold separately) with the proper configuration for the power outlet.
- Charge the battery for **four hours**. The charger L.E.D. turns green.
 - Disconnect the charger connector from the battery connector. Unplug the charger from the wall outlet.

- Enchufar el conector de la batería NiMH de 9,6V en el conector del cargador.
- Enchufar el cargador en un tomacorriente de pared estándar. Se prenderá la luz L.E.D. roja del cargador.

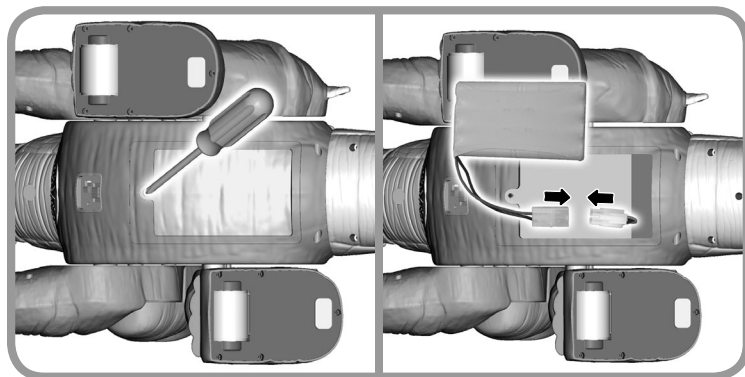
Notas: Si el suministro eléctrico al tomacorriente de pared está controlado por un interruptor, asegurarse de que el interruptor esté en "ENCENDIDO". Únicamente usar el cargador en un tomacorriente de pared. No enchufar el cargador en un tomacorriente de techo. Para conectar en un enchufe fuera de los Estados Unidos, usar un adaptador (no incluido, se vende por separado) con la configuración correcta para el tomacorriente.

- Cargar la batería por **cuatro horas**. Se prenderá la luz L.E.D. verde del cargador.
- Desconectar el conector del cargador del conector de la batería. Desenchufar el cargador del tomacorriente de pared.

- Brancher le connecteur du bloc-piles NiMH de 9,6 V sur le connecteur du chargeur.
- Brancher le chargeur dans une prise de courant ordinaire. Le voyant à DEL du chargeur devient rouge.

Remarques : Si l'arrivée du courant à la prise murale est contrôlée par un interrupteur, s'assurer que celui-ci est à «ON» (marche). Brancher uniquement le chargeur sur une prise murale. Ne pas le brancher sur une prise située au plafond. Pour brancher le chargeur hors de l'Amérique du Nord, utiliser un adaptateur de prise compatible (non inclus, vendu séparément).

- Charger le bloc-piles pendant **4 heures**. Le voyant à DEL du chargeur devient vert.
- Débrancher le connecteur du chargeur du connecteur du bloc-piles. Débrancher le chargeur de la prise de courant.



(ENG) **Dinosaur**

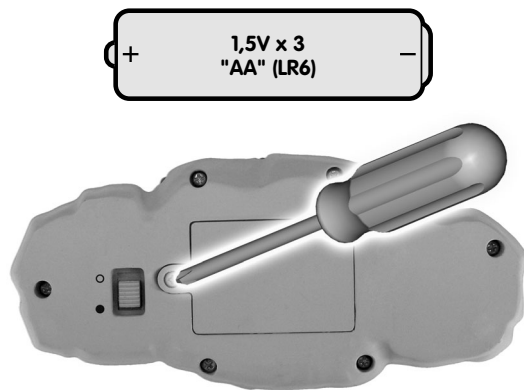
- Locate the battery compartment on the bottom of the dinosaur.
- Loosen the screw in the battery compartment door with a Phillips screwdriver. Remove the battery compartment door.
- Plug the 9.6V NiMH battery connector into the dinosaur connector.
- Fit the connectors into the back slot in the battery compartment and then place the 9.6V NiMH battery pack on top.
- Replace the battery compartment door and tighten the screw with a Phillips screwdriver.

(ESP) **Dinosaurio**

- Localizar el compartimiento de la batería en la parte de abajo del dinosaurio.
- Aflojar el tornillo de la tapa del compartimiento de la batería con un destornillador de estrella. Retirar la tapa.
- Enchufar el conector de la batería NiMH de 9,6V en el conector del dinosaurio.
- Ajustar los conectores en la ranura trasera del compartimiento de la batería y luego colocar encima el paquete de batería NiMH de 9,6V.
- Cerrar la tapa del compartimiento de la batería y apretar el tornillo con un destornillador de estrella.

(FR) **Dinosaure**

- Repérer le compartiment des piles situé sous le dinosaure.
- Dévisser le couvercle du compartiment des piles avec un tournevis cruciforme. Retirer le couvercle.
- Brancher le connecteur du bloc-piles NiMH de 9,6 V dans le connecteur du dinosaure.
- Insérer les connecteurs dans l'espace au fond du compartiment des piles, puis insérer le bloc-piles NiMH de 9,6 V par-dessus.
- Replacer le couvercle du compartiment des piles et serrer la vis avec un tournevis cruciforme.



ENG Remote Control

- Locate the battery compartment door on the bottom of the remote.
- Loosen the screw in the battery compartment door with a Phillips screwdriver. Remove the battery compartment door.
- Insert three "AA" (LR6) **alkaline** batteries.

Hint: We recommend using **alkaline** batteries for longer battery life.

- Replace the battery compartment door and tighten the screw with a Phillips screwdriver.

ESP Control remoto

- Localizar la tapa del compartimiento de pilas en la parte de abajo del control remoto.
- Aflojar el tornillo de la tapa del compartimiento de pilas con un destornillador de estrella. Retirar la tapa.
- Introducir 3 pilas **alcalinas** "AA" (LR6) x 1,5V.

Atención: Se recomienda usar pilas **alcalinas** para una mayor duración.

- Cerrar la tapa del compartimiento de pilas y apretar el tornillo con un destornillador de estrella.

FR Télécommande

- Repérer le compartiment des piles situé sous la télécommande.
- Dévisser le couvercle du compartiment des piles avec un tournevis cruciforme. Retirer le couvercle.
- Insérer trois piles **alcalines** AA(LR6).

Remarque : Il est recommandé d'utiliser des piles **alcalines** car elles durent plus longtemps.

- Replacer le couvercle du compartiment des piles et serrer la vis avec un tournevis cruciforme.



- Protect the environment by not disposing of this product with household waste (2002/96/EC). Check your local authority for recycling advice and facilities.

- Proteger el medio ambiente no disponiendo de este producto en la basura del hogar (2002/96/EC). Consultar con la agencia local pertinente en cuanto a información y centros de reciclaje.

- Protéger l'environnement en ne jetant pas ce produit avec les ordures ménagères (2002/96/EC). Consulter la municipalité pour obtenir des conseils sur le recyclage et connaître les centres de dépôt de la région.

ENG Battery Safety Information

In exceptional circumstances, batteries may leak fluids that can cause a chemical burn injury or ruin your product. To avoid battery leakage:

- Do not mix old and new batteries or batteries of different types: alkaline, standard (carbon-zinc) or rechargeable (nickel-cadmium).
- Insert batteries as indicated inside the battery compartment.
- Remove batteries during long periods of non-use. Always remove exhausted batteries from the product. Dispose of batteries safely. Do not dispose of this product in a fire. The batteries inside may explode or leak.
- Never short-circuit the battery terminals.
- Use only batteries of the same or equivalent type as recommended.
- Do not charge non-rechargeable batteries.
- Remove rechargeable batteries from the product before charging.
- If removable, rechargeable batteries are used, they are only to be charged under adult supervision.

ESP Información de seguridad acerca de las pilas

En circunstancias excepcionales, las pilas pueden derramar líquido que puede causar quemaduras o dañar el producto. Para evitar derrames:

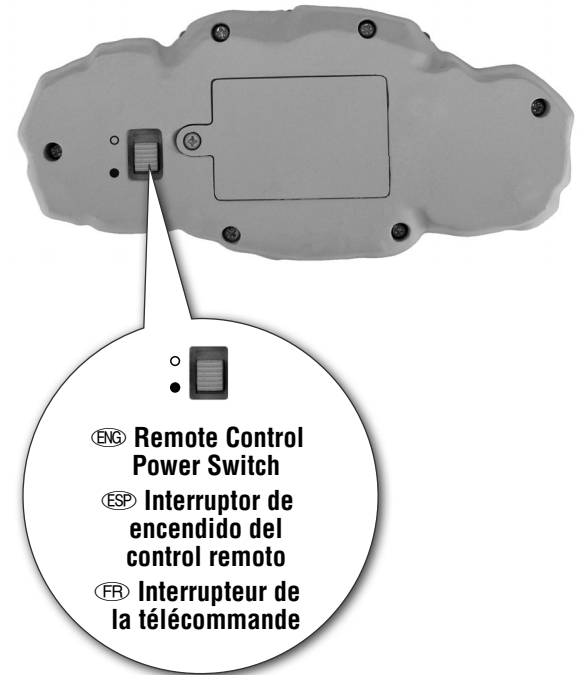
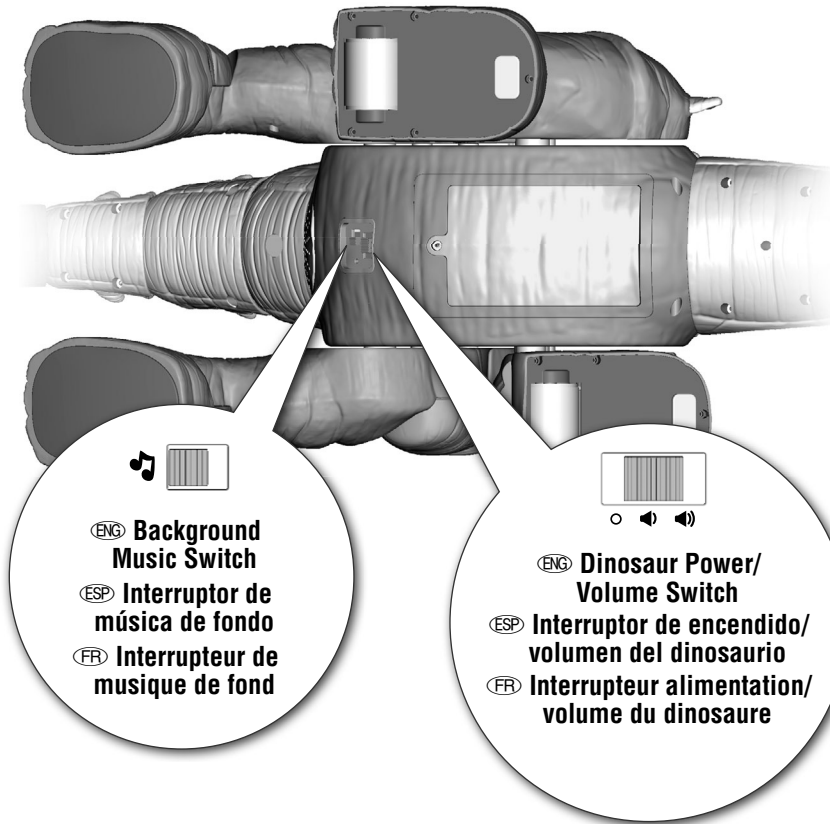
- No mezclar pilas nuevas con gastadas ni mezclar pilas alcalinas, estándar (carbóno-cinc) o recargables (níquel-cadmio).
- Cerciorarse de que la polaridad de las pilas sea la correcta.
- Sacar las pilas gastadas del producto y disponer de ellas de una manera segura. Sacar las pilas si el producto no va a ser usado durante un periodo prolongado. Disponer de las pilas gastadas de manera segura. No quemar las pilas ya que podrían explotar o derramar el líquido incorporado en ellas.
- No provocar un cortocircuito con las terminales.
- Usar solo pilas del tipo recomendado.
- No cargar pilas no recargables.
- Sacar las pilas recargables antes de cargarlas.
- La carga de las pilas recargables sólo debe realizarse con la supervisión de un adulto.

FR Mises en garde au sujet des piles

Lors de circonstances exceptionnelles, des substances liquides peuvent s'écouler des piles et provoquer des brûlures chimiques ou endommager le produit. Pour éviter que les piles ne coulent :

- Ne pas mélanger des piles usées avec des piles neuves ou différents types de piles : alcalines, standard (carbone-zinc) ou rechargeables (nickel-cadmium).
- Insérer les piles dans le sens indiqué à l'intérieur du compartiment.
- Enlever les piles lorsque le produit n'est pas utilisé pendant une longue période. Ne jamais laisser des piles usées dans le produit. Jeter les piles usées dans un conteneur réservé à cet usage. Ne pas jeter ce produit au feu. Les piles incluses pourraient exploser ou couler.
- Ne jamais court-circuiter les bornes des piles.
- N'utiliser que des piles du même type que celles recommandées, ou des piles équivalentes.
- Ne pas recharger des piles non rechargeables.
- Les piles rechargeables doivent être retirées du produit avant la charge.
- En cas d'utilisation de piles rechargeables, celles-ci ne doivent être chargées que sous la surveillance d'un adulte.

(ENG) **THE ULTRA DINOSAUR EXPERIENCE!** (ESP) **¡LA EXPERIENCIA DEL MEGADINOSAURIO!**
 (FR) **À L'AVENTURE AVEC LE MÉGA DINOSAURE!**



- (ENG) • Slide the power/volume switch on the bottom of the dinosaur to on with low volume (low volume icon), on with high volume (high volume icon) or off (off icon).
 • Slide the background music switch to turn the music on (music icon) or off.
 • Slide the power switch on the bottom of the remote control on (on icon) or off (off icon).
Hint: Spike goes to sleep if he's inactive for two minutes. To wake up Spike, simply press the red button on his back.

- (ESP) • Poner el interruptor de encendido/volumen de la parte de abajo del dinosaurio en encendido con volumen bajo (bajo icon), encendido con volumen alto (alto icon) o apagado (off icon).
 • Mover el interruptor de música de fondo para prender (music icon) o apagar la música.
 • Poner el interruptor de encendido de la parte de abajo del control remoto en encendido (on icon) o apagado (off icon).
Atención: Spike entrará en reposo si permanece inactivo por dos minutos. Para despertarlo, simplemente presionar el botón rojo en su espalda.

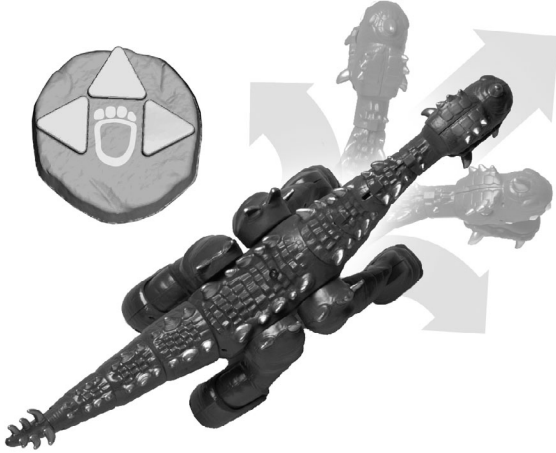
- (FR) • Mettre l'interrupteur alimentation/volume, situé sous le dinosaure, à la position marche à volume faible (faible icon), marche à volume fort (fort icon) ou arrêt (off icon).
 • Mettre l'interrupteur de musique de fond à la position marche (music icon) ou arrêt.
 • Mettre l'interrupteur de la télécommande à la position marche (on icon) ou arrêt (off icon).

Remarque : Spike se met en mode veille s'il est inactif pendant plus de deux minutes. Pour le rallumer, il suffit d'appuyer sur le bouton rouge situé sur son dos.

Fisher-Price, Inc., a subsidiary of Mattel, Inc., East Aurora, New York 14052, U.S.A.
 ©2009 Mattel, Inc. All Rights Reserved. ® and ™ designate U.S. trademarks of Mattel, Inc.

Fisher-Price, Inc., une filiale de Mattel, Inc., East Aurora, New York 14052, É.-U.
 ©2009 Mattel, Inc. Tous droits réservés. ® et ™ désignent des marques de Mattel, Inc. aux É.-U.

- **ENG** • Note: This toy works best if you have a clear path between the remote control and the dinosaur. Point the remote control at the dinosaur and press a button. The maximum range of the remote control is 4,6 M (15 feet).
- **ESP** • Atención: Este juguete funciona mejor habiendo una trayectoria libre entre el control remoto y el dinosaurio. Apuntar el control remoto hacia el dinosaurio y presionar un botón. El alcance máximo del control remoto es de 4,6 metros.
- **FR** • Remarque : Ce jouet fonctionne mieux s'il n'y a aucun obstacle entre la télécommande et le dinosaure. Pointer la télécommande vers le dinosaure et appuyer sur un bouton. La portée maximale de la télécommande est de 4,6 m (15 pi).



- **ENG** • Press and hold the top side ▲ of the button to move Spike forward; the left side ◀ to move Spike left; and right side ▶ to move Spike right.
- **ESP** • Mantener presionada la parte superior ▲ del botón para mover a Spike hacia adelante; la parte izquierda ◀ para moverlo hacia la izquierda; y la parte derecha ▶ para moverlo hacia la derecha.
- **FR** • Appuyer et maintenir enfoncé le bouton du haut ▲ pour faire avancer Spike; ou le bouton de gauche ◀ pour qu'il se déplace vers la gauche; ou le bouton de droite ▶ pour qu'il se déplace vers la droite.



- **ENG** • Press and hold the top side ▲ or the bottom side ▼ of the button to move Spike's neck up and down.
- **ESP** • Mantener presionada la parte superior ▲ o inferior ▼ del botón para mover el cuello de Spike hacia arriba y abajo.
- **FR** • Appuyer et maintenir enfoncé le bouton du haut ▲ ou du bas ▼ pour que Spike lève ou baisse le cou.

- **ENG** • Press this button to open Spike's mouth. Press again to close Spike's mouth. If Spike has a boulder or bone in his mouth, press the button to release it!
- **ESP** • Presionar este botón para abrir la boca de Spike. Volver a presionar para cerrar la boca de Spike. Si Spike tiene una roca o hueso en la boca, presiona el botón para que la suelte.
- **FR** • Appuyer sur ce bouton pour que Spike ouvre la bouche. Appuyer de nouveau pour qu'il ferme la bouche. Lorsque Spike a une roche ou un os dans la bouche, appuyer sur le bouton pour les lancer!



- (ENG) • Press this button to lower Spike's head.
- (ESP) • Presionar este botón para bajar la cabeza de Spike.
- (FR) • Appuyer sur ce bouton pour que Spike baisse la tête.



- (ENG) • Press the fun button again and again to see what Spike does all on his own!
- (ESP) • Presionar el botón de diversión una y otra vez para ver qué hace Spike por sí solo.
- (FR) • Appuyer plusieurs fois sur ce bouton pour voir ce que Spike peut faire tout seul!



- (ENG) • Press this button to make Spike stand up, light up and roaaaaarrrrr! Press again and Spike drops back down on all fours!
- (ESP) • Presionar este botón para hacer que Spike se levante, ilumine y ruja. Volver a presionar para que Spike baje las piernas delanteras.
- (FR) • Appuyer sur ce bouton pour que Spike se redresse, s'illumine et gronde! Appuyer une autre fois pour que Spike retombe sur ses quatre pattes!

- (ENG) Hint: Try holding down any two buttons on the remote control for surprise actions! See if you can make him sniff, growl, pick up the bone, laugh, cough, sneeze or burp!

Go to www.imaginext.com for more information.

- (ESP) Atención: Mantener presionados dos botones cualesquiera del control remoto para acciones sorpresa. Puede ser que Spike olfatee, gruñe, recoja el hueso, se ría, tosa, estornude o eructe.

Visitar www.imaginext.com para mayores detalles.

- (FR) Remarque : Maintenir la pression sur deux boutons à la fois pour découvrir des surprises! Spike peut renifler, gronder, ramasser l'os, rire, tousser, éternuer ou faire un rot!

Visiter www.imaginext.com pour obtenir plus de renseignements.

Problem	Solution
No sounds/lights/motion from/on dinosaur	- Dinosaur power is not on. Slide the power/volume switch on the dinosaur on. - Dinosaur is asleep. Press the red button on the dinosaur's back to wake him up. 9.6V NiMH rechargeable battery pack power is weak. Remove the battery pack from the battery compartment on the dinosaur and charge for 4 hours.
Lights blink on lower tail and/or motion is slow and sounds are faint	9.6V NiMH rechargeable battery pack power is weak. Remove the battery pack from the dinosaur and charge for 4 hours.
Clicking noise from legs/ four lights blink on the dinosaur's neck	The legs are designed with a clutch if the dinosaur legs or head bump into an obstacle. Simply remove the obstacle and/or place the dinosaur in another location. Press the red button on the dinosaur's back to resume play.
Dinosaur does not react to remote control	- Remote control power is not on. Slide the power switch on. - If L.E.D. on remote control lights when you press a button, power is off on dinosaur. Slide the dinosaur power switch on. - If L.E.D. on remote control does not light when you press a button, battery power in the remote control is weak. Remove and replace the batteries with three "AA" (LR6) alkaline batteries. - If L.E.D. on remote control lights when you press a button, you may be out of range of the dinosaur. Make sure the remote control is no further than 4,6 M (15 feet) from the dinosaur and pointed at the dinosaur. - Bright sunlight or fluorescent light may affect the range of the remote control. Try dimming the light in the room.
Dinosaur's eyes are closed and there are no sounds (but dinosaur and remote control switches are on)	Dinosaur is in sleep mode. Press the red button on the dinosaur's back.
Dinosaur operates erratically	9.6V NiMH rechargeable battery pack power is weak. Remove the battery pack from the dinosaur and charge for 4 hours. - Electronics need to be reset. Slide the power/volume switch on the dinosaur off and then back on again.
9.6V NiMH rechargeable battery pack feels warm	It is normal for battery to get warm during charging and is not reason for concern.

ICES-003

This Class B digital apparatus complies with Canadian ICES-003. Operation is subject to the following two conditions: (1) this device may not cause harmful interference and (2) this device must accept any interference received, including interference that may cause undesired operation.

Problema	Solución
No hay sonidos/luces/movimiento del dinosaurio	• El dinosaurio está apagado. Poner el interruptor de encendido/volumen del dinosaurio en encendido. • El dinosaurio está en reposo. Presionar el botón rojo en la espalda del dinosaurio para despertarlo. • El paquete de batería NiMH de 9,6V necesita ser cargado. Sacar el paquete de batería del compartimiento de la batería del dinosaurio y cargarlo por 4 horas.
Luces centellean en la parte inferior de la cola y/o el movimiento es débil y los sonidos no se oyen bien	• El paquete de batería NiMH de 9,6V necesita ser cargado. Sacar el paquete de batería del compartimiento de la batería del dinosaurio y cargarlo por 4 horas.
Sonido clic de las piernas / cuatro luces centellean en el cuello del dinosaurio	• Las piernas están diseñadas con un clutch en caso de que las piernas o cabeza del dinosaurio choquen contra un obstáculo. Simplemente mover el obstáculo o colocar el dinosaurio en otro lugar. Presionar el botón rojo en la espalda del dinosaurio para reanudar el juego.
El dinosaurio no reacciona al control remoto	• El control remoto está apagado. Pon el interruptor de encendido en encendido. • Si se ilumina la luz L.E.D. del control remoto al presionar un botón, significa que el dinosaurio no está encendido. Poner el interruptor de encendido del dinosaurio en encendido. • Si no se ilumina la luz L.E.D. del control remoto al presionar un botón, significa que las pilas del control remoto están gastadas. Sacar y sustituir las pilas por 3 nuevas pilas alcalinas "AA" (LR6) x 1,5V. • Si se ilumina la luz L.E.D. del control remoto al presionar un botón, quizá esté fuera de alcance del dinosaurio. Asegurarse de que el control remoto no esté a más de 4,6 m del dinosaurio y esté apuntado directamente hacia el dinosaurio. • La luz solar brillante o luz fluorescente pueden afectar el alcance del control remoto. Bajar un poco la luz del cuarto.
Los ojos del dinosaurio están cerrados y no se oyen sonidos (pero los interruptores del dinosaurio y control remoto están en encendido)	• El dinosaurio está en modalidad de reposo. Presionar el botón rojo en la espalda del dinosaurio.
El dinosaurio no funciona correctamente	• El paquete de batería NiMH de 9,6V necesita ser cargado. Sacar el paquete de batería del compartimiento de la batería del dinosaurio y cargarlo por 4 horas. • Es necesario restablecer el circuito electrónico. Poner el interruptor de encendido/volumen del dinosaurio en apagado y nuevamente en encendido.
El paquete de batería NiMH de 9,6V está caliente	• Es normal que la batería se caliente durante la carga.

Problème	Solution
Il n'y a pas de son ou de lumières et le dinosaure ne bouge pas.	- Le dinosaure n'est pas allumé. Mettre le bouton alimentation/volume du dinosaure à la position marche. - Le dinosaure est inactif. Appuyer sur le bouton rouge situé sur le dos du dinosaure pour le remettre en marche. - Le bloc-piles NiMH rechargeable de 9,6 V est faible. Retirer le bloc-piles du compartiment des piles du dinosaure et le charger pendant 4 heures.
Les lumières clignotent sur la partie inférieure de la queue et/ou les mouvements sont lents et les sons émis sont faibles.	Le bloc-piles NiMH rechargeable de 9,6 V est faible. Retirer le bloc-piles du dinosaure et le charger pendant 4 heures.
Cliquetis provenant des pattes et/ou les quatre lumières sur le cou du dinosaure clignotent.	Les pattes sont munies d'un dispositif spécial au cas où les pattes ou la tête du dinosaure frappent un obstacle. Enlever simplement l'obstacle en question et/ou placer le dinosaure à un autre endroit. Appuyer sur le bouton rouge situé sur le dos du dinosaure pour reprendre le jeu.
Le dinosaure ne réagit pas à la télécommande.	- La télécommande n'est pas allumée. Mettre l'interrupteur à la position marche. - Si le voyant à DEL de la télécommande s'allume en appuyant sur un bouton, cela signifie que le dinosaure est éteint. Mettre l'interrupteur du dinosaure à la position marche. - Si le voyant à DEL de la télécommande ne s'allume pas en appuyant sur un bouton, cela signifie que les piles de la télécommande sont faibles. Les remplacer par trois piles alcalines AA (LR6) neuves. - Si le voyant à DEL de la télécommande s'allume en appuyant sur un bouton, le dinosaure est peut-être hors de portée. S'assurer que le dinosaure se trouve à moins de 4,6 m (15 pi) de la télécommande, et que celle-ci est pointée vers le dinosaure. - La lumière vive du soleil ou une lumière fluorescente peut réduire la portée de la télécommande. Diminuer l'intensité de la lumière dans la pièce.
Les yeux du dinosaure sont fermés et il n'y a pas de son (mais les interrupteurs du dinosaure et de la télécommande sont allumés).	Le dinosaure est en mode veille. Appuyer sur le bouton rouge situé sur le dos du dinosaure.
Le dinosaure ne fonctionne pas correctement.	- Le bloc-piles NiMH rechargeable de 9,6 V est faible. Retirer le bloc-piles du dinosaure et le charger pendant 4 heures. - Les fonctions électroniques doivent être réinitialisées. Mettre l'interrupteur du dinosaure à arrêt puis le remettre à marche.
Le bloc-piles NiMH rechargeable de 9,6 V est chaud.	Il est normal que le bloc-piles soit chaud pendant la charge. Il n'y a pas lieu de s'inquiéter.

NMB-003

Cet appareil numérique de la classe B est conforme à la norme NMB-003 du Canada. L'utilisation de ce dispositif est autorisée seulement aux conditions suivantes : (1) il ne doit pas produire de brouillage et (2) l'utilisateur du dispositif doit être prêt à accepter tout brouillage radioélectrique reçu, même si ce brouillage est susceptible de compromettre le fonctionnement du dispositif.

**CONSUMER INFORMATION****INFORMACIÓN AL CONSUMIDOR****RENSEIGNEMENTS POUR LES CONSOMMATEURS****CANADA**

Questions? 1-800-432-5437. Mattel Canada Inc., 6155 Freemont Blvd., Mississauga, Ontario L5R 3W2; www.service.mattel.com.

MÉXICO

Importado y distribuido por Mattel de México, S.A. de C.V., Insurgentes Sur #3579, Torre 3, Oficina 601, Col. Tlalpan, Delegación Tlalpan, C.P. 14020, México, D.F. R.F.C. MME-920701-NB3. Tels.: 59-05-51-00 Ext. 5206 ó 01-800-463-59-89.

CHILE

Mattel Chile, S.A., Avenida Américo Vespucio 501-B, Quilicura, Santiago, Chile.

VENEZUELA

Mattel de Venezuela, C.A., RIF J301596439, Ave. Mara, C.C. Macaracuay Plaza, Torre B, Piso 8, Colinas de la California, Caracas 1071.

ARGENTINA

Mattel Argentina, S.A., Curupaytí 1186, (1607) – Villa Adelina, Buenos Aires.

COLOMBIA

Mattel Colombia, S.A., calle 123#7-07 P.5, Bogotá.

BRASIL

Importado por : Mattel do Brasil Ltda.- CNPJ : 54.558.002/0008-04 - Av. Tenente Marques, 1246 - Sala 02 - 2º. Andar - 07770-000 - Polvilho - Cajamar - SP – Brasil. Serviço de Atendimento ao Consumidor (SAC): 0800-550780 - sac@mattel.com.